<Sip: [alicia@192.168.1.3:55555](mailto:alicia@192.168.1.3:55555)>

<Sip: [alicia@b.com](mailto:alicia@b.com); tag=xxx>

<Sip: proxy.b.com>

<sip: proxy.a.com>

<SIP/2.0/UDP proxy.b.com:5060; branch=xxx>

<SIP/2.0/UDP proxy.a.com:5060; branch=xxx>

<SIP/2.0/UDP [juan@192.168.1.2:44444](mailto:juan@192.168.1.2:44444); branch=xxx>

<sip: [alicia@b.com](mailto:alicia@b.com); tag=xxx>

<sip: [alicia@192.168.1.3:55555](mailto:alicia@192.168.1.3:55555)>

<sip: proxy.b.com>

<sip: proxy.a.com>

<sip: [alicia@192.168.1.3:55555](mailto:alicia@192.168.1.3:55555)>

<sip: [alicia@192.168.1.3:55555](mailto:alicia@192.168.1.3:55555)>

<sip: [alicia@b.com](mailto:alicia@b.com); tag=xxx>

<sip: [alicia@b.com](mailto:alicia@b.com)>

<SIP/2.0/UDP [juan@192.168.1.2:44444](mailto:juan@192.168.1.2:44444); branch=xxx>

<sip: [juan@192.168.1.2:44444](mailto:juan@192.168.1.2:44444)>

<sip: [Alicia@192.168.1.3:55555](mailto:Alicia@192.168.1.3:55555)>

<sip: [alicia@192.168.1.3:55555](mailto:alicia@192.168.1.3:55555)>

<SIP/2.0/UDP proxy.a.com:5060; branch=xxx>

<SIP/2.0/UDP [juan@192.168.1.2:44444](mailto:juan@192.168.1.2:44444); branch=xxx>

<sip: [juan@a.com](mailto:juan@a.com); tag=xxx>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Route header | IP | Puerto | Protocol |
| Sip: 192.168.74.2; lr | 192.168.74.2 | 5060 | UDP |
| Sip: 192.168.74.2:5085; lr | 192.168.74.2 | 5085 | UDP |
| Sip: example.com; lr | 192.168.74.6 | 5090 | TCP |
| Sip: example.com; transport=udp; lr | 192.168.74.4 | 5080 | UDP |
| Sip: example.com:5070; lr | 192.168.74.8 | 5070 | UDP |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Route header | IP | Puerto | Protocol |
| Sip: 192.168.74.2; lr |  |  |  |
| Sip: 192.168.74.2:5085; lr |  |  |  |
| Sip: example.com; lr | 192.168.74.7 | 5090 | TCP |
| Sip: example.com; transport=udp; lr | 192.168.74.5 | 5080 | UDP |
| Sip: example.com:5070; lr |  |  |  |

Los demás no usan ninguna consulta SRV…

1)

Timestamp = 25 + 1/30 \* 90000 = 3025

2)

Fs = 8000 Hz

2 bytes por muestra

8000 \* 0.04 \* 2 = 640 bytes

3)

4 fuentes de sincronización (una para cada dispositivo)

Las fuentes que deben unirse usan el mismo CNAME en los SDR de RTCP

4)

Fs = 8000 Hz

(2000 – 1200 – 400) / 8000 = 0.05 = 50 ms

NO, no debería haber línea m en la respuesta

SÍ, si la oferta está en sendonly, la respuesta puede estar en inactive

NO, la respuesta y la oferta deben tener las mismas líneas m

64kbps + 800bps + 2400bps = 67200bps

NO, no pueden estar ambos en sendonly